

Fecha: 27 de octubre de 2018

Nombre del entrevistad: Carlos Arturo Castro Castro

Empresa o comunidad: Universidad San Buenaventura.

Objetivo:

Conocer los requerimientos como experto del tema y autor del problema “Caso Manzanas Medellín” del libro “Geoinformática con Aprendizaje Basado en Problemas (Pérez, H. et al, 2017)” con el propósito de desarrollar un sistema de información que brinde apoyo y dar solución al tema solucionado.

Preguntas:

1. ¿Cómo desea que se desarrolle el sistema de información?

Se desea una página web interactiva con contenido en realidad aumentada que muestre, una pagina de inicio de sesión, luego de ingresar tenga un contenido principal y un menú;

Que muestre toda la información del problema “Caso Manzanas Medellín” y el manual o tutorial enseñando como realizarlo.

2. ¿Qué ítems debe llevar el menú?
 - a. **Planteamiento del problema:** Descripción del problema de “GEODATABASE CASO MANZANAS MEDELLÍN”
 - b. **Habilidades:** Destrezas que se desempeñan y mejoran al realizar el tutorial.
 - c. **Herramientas:** descripción de los requisitos de software necesarios para realizar la solución del problema.
 - d. **Desarrollo:** Sección que indica e instruye que es un diseño conceptual, modelo lógico y tutorial para realizar la solución del problema; finalizando con una autoevaluación sobre lo aprendido.
 - e. **Retos:** Describe los ejercicios adicionales a desarrollar.

3. ¿Qué debe tener realidad aumentada?

En el ítem del menú llamado desarrollo, el diseño conceptual y el modelo lógico en cada imagen contener realidad aumentada y además algunas imágenes del tutorial también tener realidad aumenta; Las imágenes deben indicar que tienen realidad aumenta.

4. ¿Qué espera del proyecto?

Lo que se espera es poder demostrar que es posible realizar web2 con realidad aumentada, y generar un primer prototipo que indique el inicio y las herramientas

necesarias para sacar contenidos de realizar aumentada, aplicadas en el aprendizaje y solución de problemas. Aprovechando la tendencia que esta generando la realidad aumentada; haciendo que sea un tema normal para todos.